



STEM INFORMASI PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU BERBASIS WEB KOMUNITAS JAHIT PONPES DARUL FALAH (STUDI KASUS BALAI LATIHAN KERJA KABUPATEN SUBANG)

Web-Based New Student Admission Information System For Ponpes Darul Falah Sewing Community (Case Study of Subang District Vocational Training Center)

**Yola Grace Sumba
Tambunan^{1*}**

Kiki Alibasah²

Leni Nurhayati³

^{1,2,3} Universitas Sebelas April
Sumedang, Sumedang, Jawa
Barat, Indonesia

¹*email:

greceyola@gmail.com

²alibasah@unsap.ac.id

Abstrak

Balai Latihan Kerja (BLK) Komunitas Ponpes Darul Fallah Subang Merupakan salah satu instansi pemerintah yang belum menggunakan website dalam pemberian informasi kepada masyarakat dan masih menggunakan media cetak seperti brosur dan pamflet, ataupun dengan menggunakan media sosial seperti facebook dalam menginformasikan layanan layanannya kepada masyarakat. Balai latihan kerja komunitas Ponpres Darul Fallah Subang merupakan instansi pemerintah yang memiliki tugas mengadakan pelatihan bagi masyarakat. Pihak balai latihan kerja menyediakan 1 kejuruan yaitu menjahit, agar memudahkan masyarakat untuk mengakses dan mengetahui informasi, dengan adanya program sistem informasi berbasis web masyarakat dapat dengan mudah mengakses dan mendaftar tanpa harus datang ke dinas tenaga Kerja Komunitas Ponpres Darul Fallah Subang, karena lokasinya yang jauh dari pusat kota. Metode penelitian yang digunakan adalah studi literatur, interview dan observasi. Hasil dari perancangan ini adalah website yang memudahkan calon peserta didik untuk memperoleh informasi dan mendaftar sebagai peserta didik BLK komunitas jahit Ponpes Darul Fallah Subang. Adapun kekurangan dari website ini yaitu pendaftar tidak dapat login website, hanya bisa melihat dan mendaftar sebagai peserta saja. Oleh karena itu, penulis berharap agar peneliti selanjutnya dapat memperbaiki kekurangan tersebut.

Kata Kunci:

Website

Penerimaan Peserta Didik Baru

Keywords:

Website

New Students Admission

Abstract

Balai Latihan Kerja (BLK) Ponpes Darul Fallah Subang Community is one of the government agencies that has not used a website in providing information to the public and still uses printed media such as brochures and pamphlets, or by using social media such as Facebook in informing its services to the public. The community vocational training center of Ponpres Darul Fallah Subang is a government agency that has the task of providing training for the community. The work training center provides 1 vocational, namely sewing, to make it easier for people to access and find out information, with a web-based information system program the community can easily access and register without having to come to the Ponpres Darul Fallah Subang Community Workforce Service. because of its location far from the city center. The research methods used are literature studies, interviews and observations. The result of this design is a website that makes it easier for prospective students to obtain information and register as students of the BLK Darul Fallah Subang sewing community. The drawback of this website is that registrants cannot log in to the website, they can only view and register as participants. Therefore, the author hopes that future researchers can improve these shortcomings.

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang sangat dinamis memberikan dampak

bagi manusia dalam kehidupan sehari-hari. Salah satu perkembangan teknologi yang paling signifikan adalah penggunaan teknologi internet. Jumlah pengguna

internet tentunya tidak hanya individu, melainkan juga terdapat dari kelompok-kelompok, lembaga pendidikan dan pelatihan dan juga instansi pemerintah. Penggunaan teknologi internet di instansi pemerintah bertujuan untuk meningkatkan produktivitas kerja dan memberikan informasi yang seluas-luasnya kepada masyarakat mengenai instansi pemerintah tersebut. Penggunaan teknologi internet ini tidak dapat dipisahkan dengan penggunaan teknologi website.

Menurut Hidayat (2010:2) menyimpulkan bahwa website atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman. Pemerintah melalui dinas tenaga kerja telah membangun sebuah balai latihan kerja di setiap daerah di Indonesia yang bertujuan untuk memberikan keterampilan dan keahlian kepada peserta pelatihan demi meningkatkan kualitas calon tenaga kerja untuk mengisi lowongan kerja. Balai Latihan Kerja Komunitas Ponpes Darul Fallah Subang adalah tempat diselenggarakannya proses pelatihan kerja bagi peserta pelatihan sehingga mampu dan tingkat kompetensi kerja tertentu untuk membekali dirinya dalam memasuki pasar kerja dan atau usaha mandiri maupun sebagai tempat pelatihan untuk meningkatkan produktivitas kerjanya sehingga dapat meningkatkan kesejahteraannya. Hampir di seluruh instansi pemerintah telah menggunakan website untuk menginformasikan layanan-layanannya kepada masyarakat.

Balai Latihan Kerja (BLK) Komunitas Ponpes Darul Fallah Subang merupakan salah satu instansi pemerintah yang belum menggunakan website dalam pemberian informasi kepada masyarakat. Balai Latihan Kerja Komunitas Ponpes Darul Fallah Subang masih menggunakan media cetak seperti brosur dan pamflet, ataupun dengan menggunakan media sosial seperti

facebook dalam menginformasikan layanan layanannya kepada masyarakat.

Balai latihan kerja komunitas Ponpres Darul Fallah Subang merupakan instansi pemerintah yang memiliki tugas mengadakan pelatihan bagi masyarakat. Pihak balai latihan kerja menyediakan 1 kejuruan yaitu menjahit, agar memudahkan masyarakat untuk mengakses dan mengetahui informasi, dengan adanya program sistem informasi berbasis web masyarakat dapat dengan mudah mengakses dan mendaftar tanpa harus datang ke dinas tenaga Kerja Komunitas Ponpres Darul Fallah Subang, karena lokasinya yang jauh dari pusat kota.

METODOLOGI

METODE PENGAMBILAN DATA

Teknik pengumpulan data yang digunakan penulis dalam melakukan pengumpulan data untuk pembuatan skripsi, yaitu :

Studi Literatur

Penulis melakukan metode studi literatur dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku referensi atau penelitian sejenis dan melakukan pencarian/browsing pada beberapa situs internet untuk pengumpulan data dan informasi yang berkaitan dengan masalah yang dibahas guna membantu penulis dalam mengumpulkan informasi serta dapat menjadi bahan acuan dalam penyelesaian penelitian ini.

Interview

Proses untuk memperoleh keterangan sesuai dengan tujuan penelitian yaitu dengan cara tanya jawab antara penulis dengan pihak Kepala Ponpes Darul Fallah BLK Kabupaten Subang guna memperoleh data atau keterangan yang jelas dan akurat.

Observasi

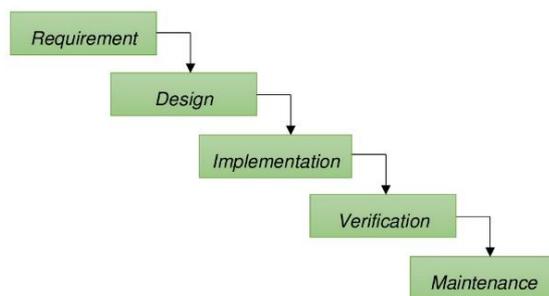
Penulis melakukan pengumpulan data dengan cara mengunjungi dan mengamati tempat objek penelitian secara langsung untuk memperoleh data dan informasi sebagai kebutuhan dan keperluan penulis dalam

melakukan penelitian. Adapun objek dalam penelitian ini yaitu :

Tempat : Balai Latihan Kerja Komunitas (BLKK)
Yayasan Ponpes Darul Fallah
Alamat : Kp. Patrol, Desa Cimanggu,
Kecamatan Cisolak, Kabupaten
Subang, Jawa Barat

METODE PENGEMBANGAN SISTEM

Metode yang digunakan pengembangan sistem ini adalah *waterfall*. Menurut Pressman (2012) Model *Waterfall* (model air terjun) merupakan suatu model pengembangan secara sekuensial. Model *Waterfall* bersifat sistematis dan berurutan dalam membangun sebuah perangkat lunak. Adapun tahapan dari metode *waterfall* dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.2 Metode *Waterfall*

Sumber : (Pressman, 2012) [4]

Tahapan yang dilakukan dalam metode *waterfall* yaitu :

1. Requirement

Tahap ini pengembang sistem diperlukan komunikasi yang bertujuan untuk memahami perangkat lunak yang diharapkan oleh pengguna dan batasan perangkat lunak tersebut. Informasi dapat diperoleh melalui wawancara, diskusi atau survei langsung. Informasi dianalisis untuk mendapatkan data yang dibutuhkan oleh pengguna.

2. Design

Pada tahap ini, pengembang membuat desain sistem yang dapat membantu menentukan perangkat keras (hardware) dan sistem persyaratan dan juga membantu dalam mendefinisikan arsitektur sistem secara keseluruhan.

3. Implementation

Pada tahap ini, sistem pertama kali dikembangkan di program kecil yang disebut unit, yang terintegrasi dalam tahap selanjutnya. Setiap unit dikembangkan dan diuji untuk fungsionalitas yang disebut sebagai unit testing.

4. Verification

Pada tahap ini, sistem dilakukan verifikasi dan pengujian apakah sistem sepenuhnya atau sebagian memenuhi persyaratan sistem, pengujian dapat dikategorikan ke dalam unit testing (dilakukan pada modul tertentu kode), sistem pengujian (untuk melihat bagaimana sistem bereaksi ketika semua modul yang terintegrasi) dan penerimaan pengujian.

5. Maintenance

Ini adalah tahap akhir dari metode *waterfall*. Perangkat lunak yang sudah jadi dijalankan serta dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya.

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Requirement

Dalam penerimaan peserta didik baru berbasis web terdapat analisis kebutuhan pengguna yang terbagi menjadi dua kelompok yaitu kebutuhan admin dan pendaftar.

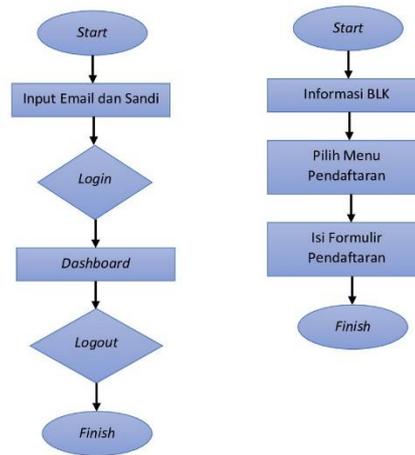
1. Kebutuhan Admin

- Admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data.
- Admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus *password*.
- Admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus kategori.
- Admin dapat melihat, menambah, mengubah, dan menghapus data peserta.
- Admin dapat melihat dan mencetak laporan.

2. Kebutuhan Pendaftar

Pendaftar yang melihat situs web hanya dapat melakukan beberapa hal berikut ini :

- a. Pendaftar dapat melihat berbagai macam informasi seputar Komunitas Jahit Ponpes Darul Falah Balai Latihan Kerja Kabupaten Subang.
- b. Pendaftar dapat melihat tampilan beranda, berita, struktur organisasi, form pendaftaran, Kontak Person, Visi dan Misi, Vidio dll.
- c. Pendaftar dapat melakukan pendaftaran menjadi Peserta Didik Baru Komunitas Jahit Ponpes Darul Falah Balai Latihan Kerja Kabupaten Subang.



Gambar 1. Flowchart Admin dan Pendaftar

II. Design

Rancangan usulan penelitian ini akan digambarkan dengan pemodelan menggunakan *Unified Modelling Language (UML)*. Fungsi utama yang dibutuhkan adalah sistem yang dapat membantu pihak panitia penerimaan peserta didik baru dan juga calon peserta didik baru pada Komunitas Jahit Ponpes Darul Falah Balai Latihan Kerja Kabupaten Subang dalam proses pendaftaran, mencatat administrasi sekaligus menyimpan dokumen secara digital. Sistem ini dapat menjadi gambaran untuk membantu dalam proses pendaftaran, pencatatan administrasi dan penyimpanan dokumen penerimaan peserta didik baru secara digital. Rancangan usulan ini menggunakan model UML, sehingga bisa menggambarkan alur sistem dimulai dari alur sistem keseluruhan sampai alur sistem secara terperinci.

I. Flowchart

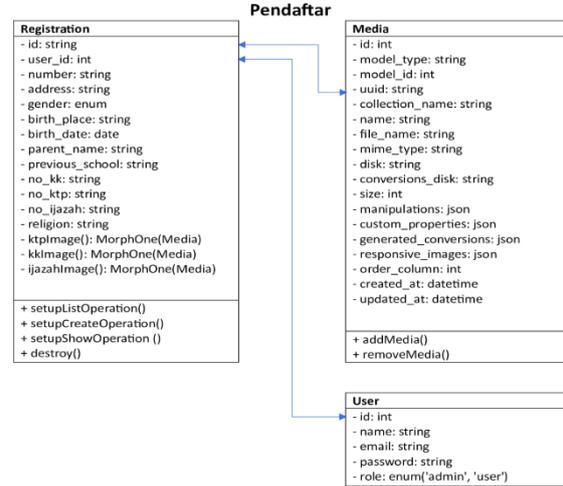
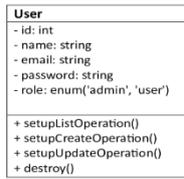
2. Use Case Diagram



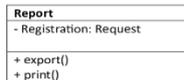
Gambar 2. Use Case Diagram

3. Class Diagram

Admin

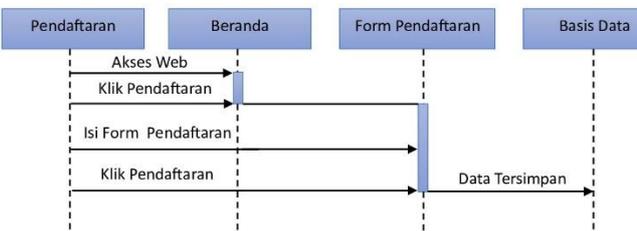
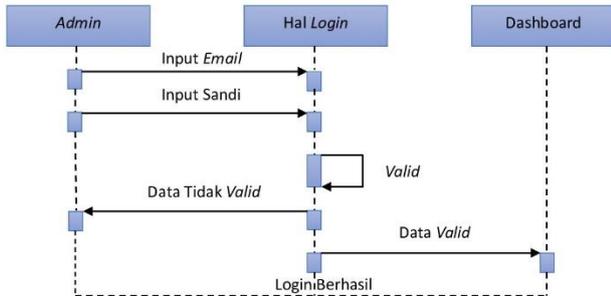


Laporan



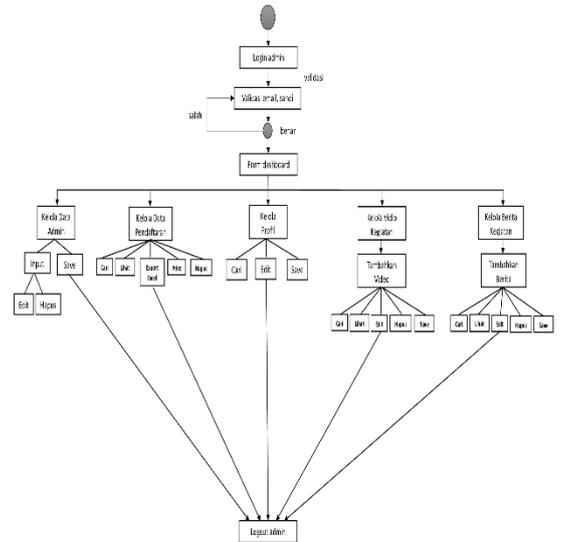
Gambar 3. Class Diagram

4. Sequence Diagram

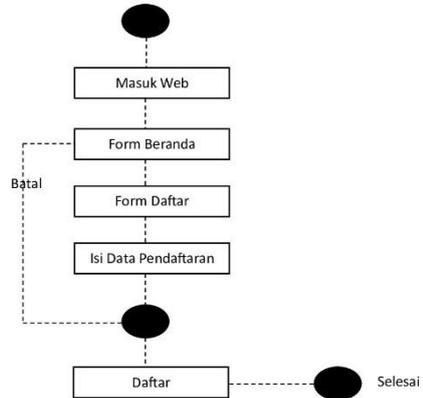


Gambar 5. Sequence Diagram Pendaftaran

5. State Diagram

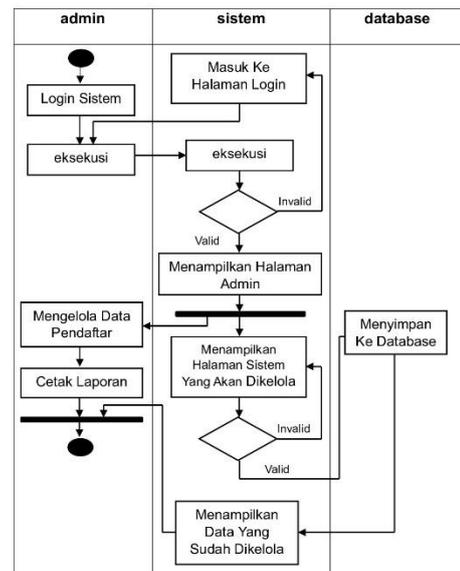


Gambar 6. State Diagram Admin

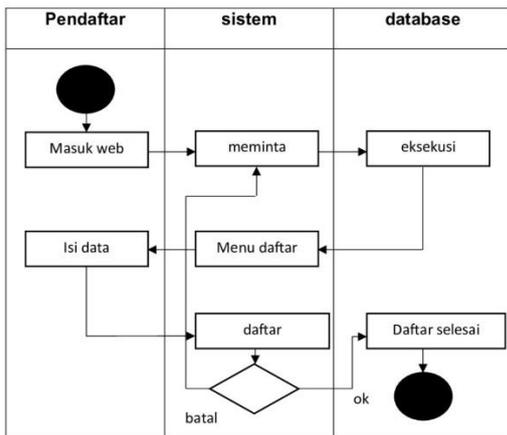


Gambar 7. State Diagram Pendaftaran

6. Activity Diagram



Gambar 8. Activity Diagram Admin



Gambar 9. Activity Diagram Pendaftaran

III. Implementation

Implementasi sistem adalah tahap penerapan sistem yang akan dilakukan jika sistem disetujui termasuk program yang telah dibuat pada tahap perancangan sistem agar siap untuk dioperasikan. Implementasi sistem penerimaan peserta didik baru berbasis web ini dibuat dengan menggunakan Bahasa pemrograman PHP dengan basic data yang digunakan adalah MySQL.

Aplikasi PHP tersebut dapat dijalankan pada berbagai platform sistem operasi dan perangkat keras, tetapi implemetasi dan pengujian sepenuhnya hanya dilakukan di perangkat keras PC (Personal Computer) dengan sistem operasi Microsoft Windows 10.

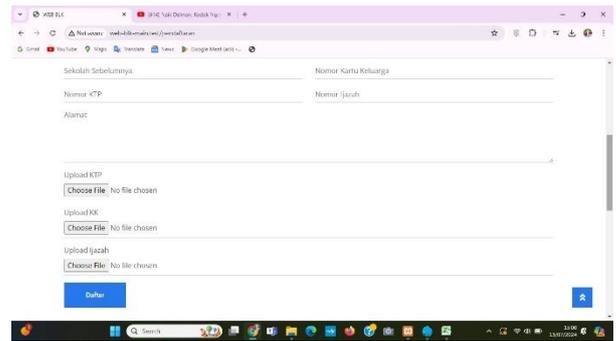
Pada tahap ini akan digambarkan tampilan website yang sudah dirancang setelah proses analisis dan desain sistem.

I. Tampilan Halaman Beranda

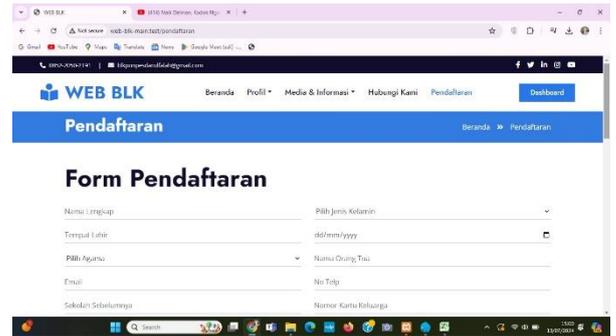


Gambar 10. Tampilan Halaman Beranda

2. Tampilan Halaman Pendaftaran



Gambar 11. Tampilan Halaman Pendaftaran (1)



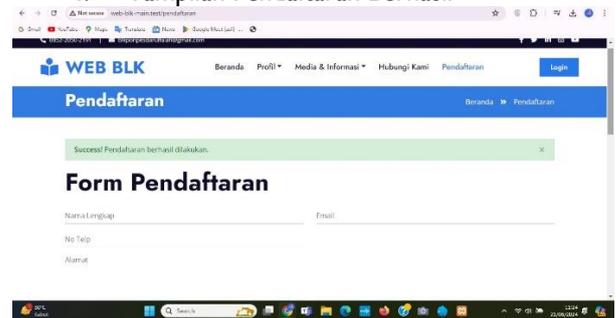
Gambar 12. Tampilan Halaman Pendaftaran (2)

3. Tampilan Input Formulir Pendaftaran



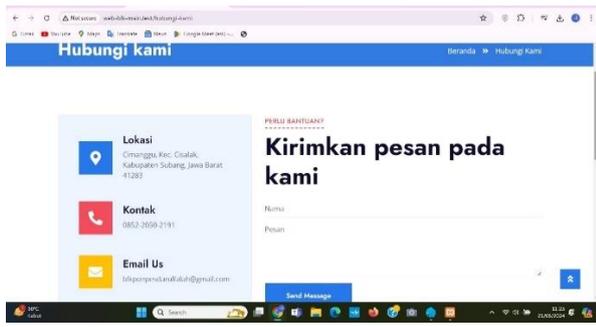
Gambar 13. Tampilan Input Formulir Pendaftaran

4. Tampilan Pendaftaran Berhasil



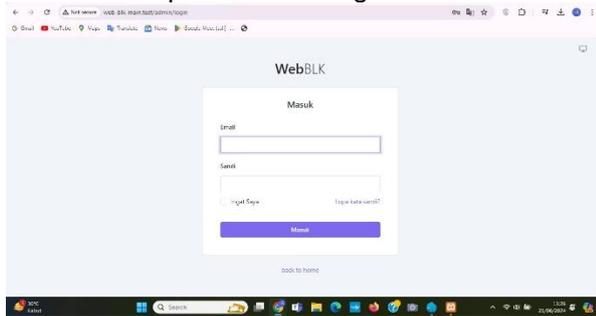
Gambar 14. Tampilan Pendaftaran Berhasil

5. Tampilan Halaman Kontak



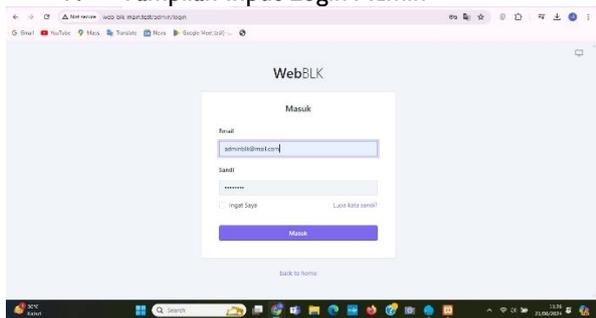
Gambar 15. Tampilan Halaman Kontak

6. Tampilan Halaman Login Admin



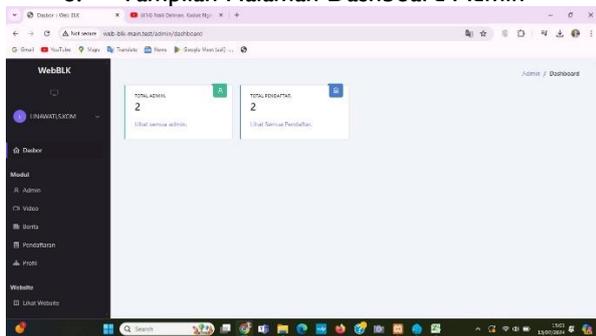
Gambar 16. Tampilan Halaman Login Admin

7. Tampilan Input Login Admin



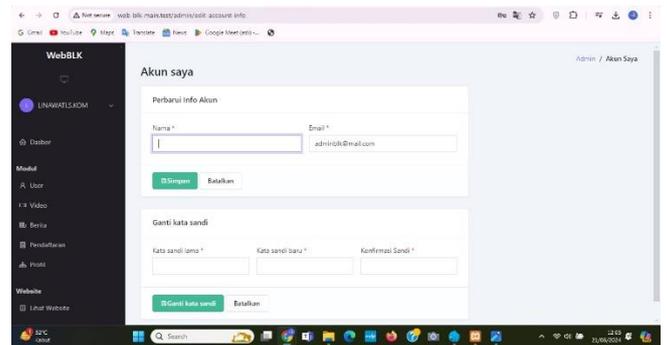
Gambar 17. Tampilan Input Login Admin

8. Tampilan Halaman Dashboard Admin



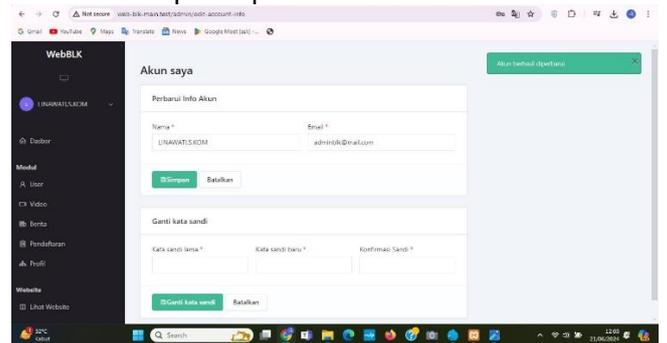
Gambar 18. Tampilan Halaman Dashboard Admin

9. Tampilan Halaman Data Admin



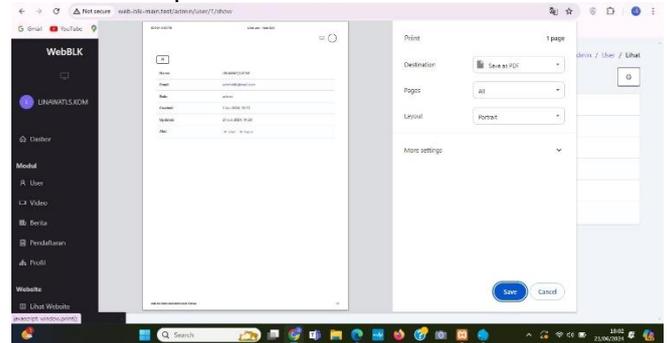
Gambar 19. Tampilan Halaman Data Admin

10. Tampilan Input Admin dan Berhasil



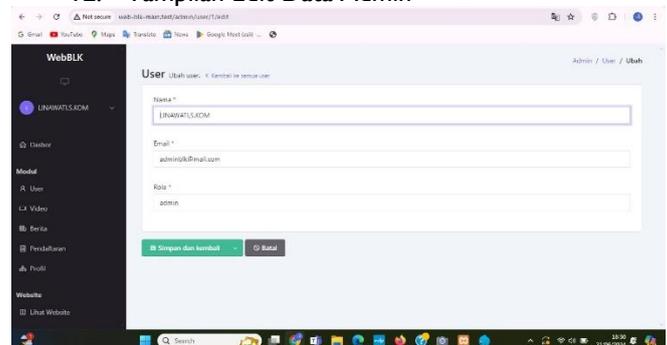
Gambar 20. Tampilan Input Admin dan Berhasil

11. Tampilan Print Data Admin



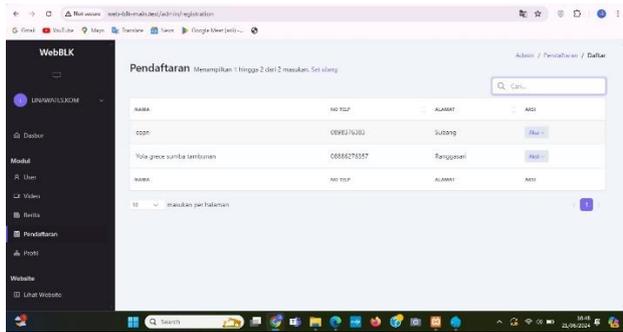
Gambar 21. Tampilan Print Data Admin

12. Tampilan Edit Data Admin



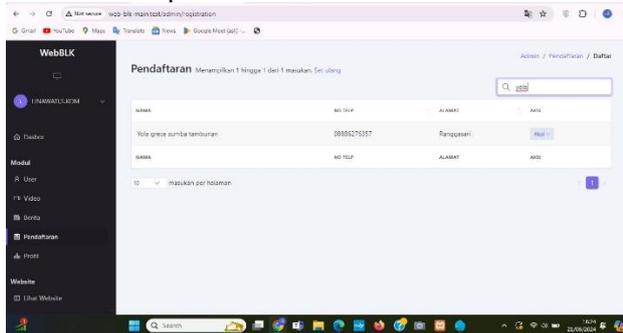
Gambar 22. Tampilan Edit Data Admin

13. Tampilan Halaman Data Pendaftaran



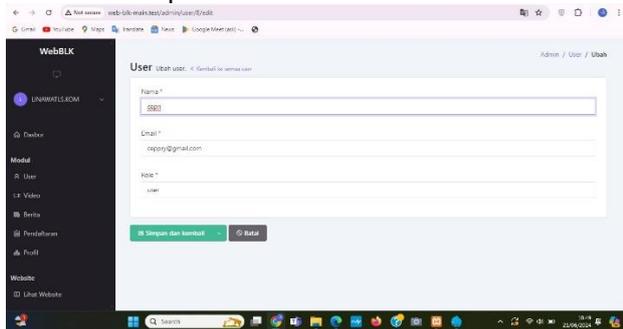
Gambar 23. Tampilan Halaman Data Pendaftaran

14. Tampilan Cari Data Pendaftaran



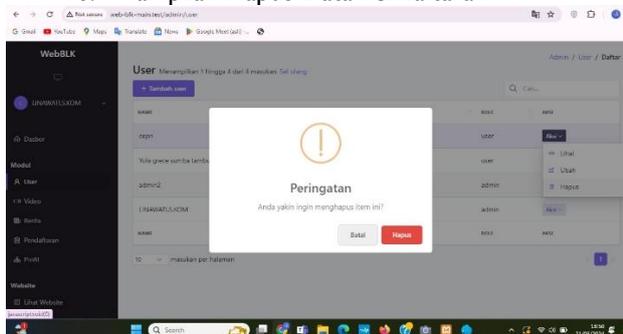
Gambar 24. Tampilan Cari Data Pendaftaran

15. Tampilan Edit Data Pendaftaran



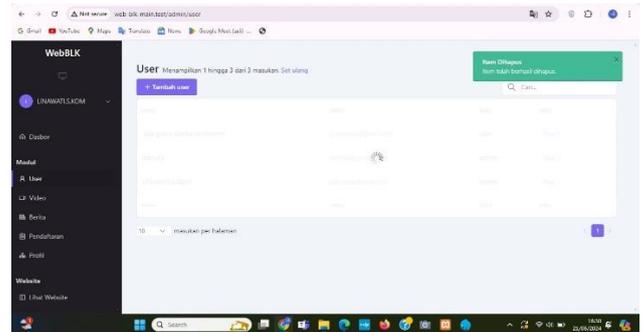
Gambar 25. Tampilan Edit Data Pendaftaran

16. Tampilan Hapus Data Pendaftaran



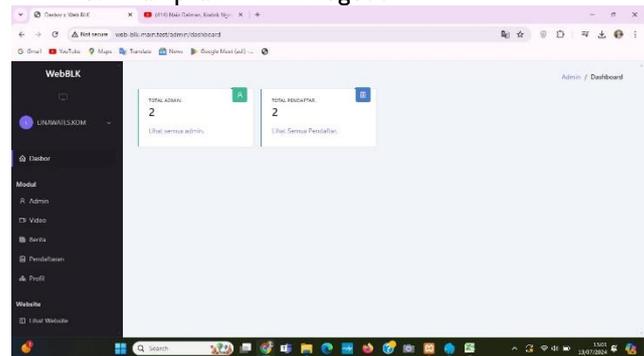
Gambar 26. Tampilan Hapus Data Pendaftaran

17. Tampilan Hapus Data Pendaftaran Berhasil



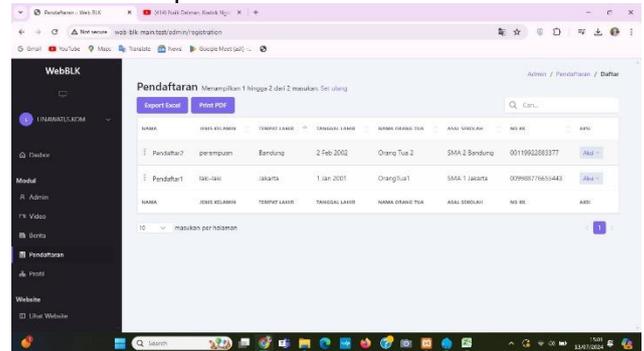
Gambar 27. Tampilan Hapus Data Pendaftaran Berhasil

18. Tampilan Admin Logout



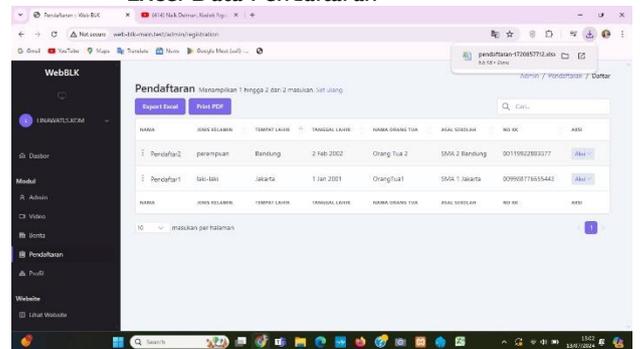
Gambar 28. Tampilan Admin Logout

19. Tampilan Data Pendaftaran



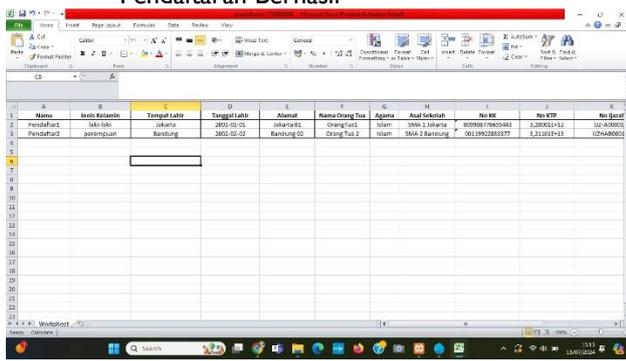
Gambar 29. Tampilan Data Pendaftaran

20. Tampilan Halaman Download Explore Excel Data Pendaftaran



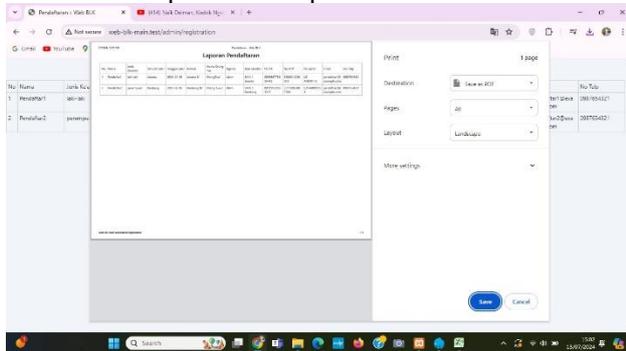
Gambar 30. Tampilan Halaman Download Explore Excel Data Pendaftaran

21. Tampilan Halaman Explore Excel Data Pendaftaran Berhasil



Gambar 31. Tampilan Halaman Explore Excel Data Pendaftaran Berhasil

22. Tampilan Print Laporan Pendaftaran



Gambar 32 Tampilan Print Laporan Pendaftaran

IV. Verification

Pengujian sistem dalam penelitian ini dilaksanakan oleh pihak Yayasan. Pada tahapan pengujian sistem, dilakukan percobaan terhadap website yang telah selesai dibuat. Pengujian yang dilakukan untuk mengetahui apakah website sudah sesuai dengan kebutuhan sekolah/Yayasan, dan mengecek jika masih ada bug di website.

Pengujian *blackbox* (*blackbox testing*) salah satu metode pengujian perangkat lunak yang berfokus pada sisi fungsionalitas, khususnya pada input aplikasi apakah sudah sesuai dengan yang diharapkan atau belum. Tahap pengujian atau testing merupakan salah satu tahap yang harus ada dalam sebuah siklus pengembangan perangkat lunak (selain tahap perancangan atau desain).

Dibawah ini merupakan hasil pengujian dari sistem website penerimaan peserta didik baru Komunitas Jahit Ponpes Darul Falah (BLK Kabupaten Subang) :

Tabel 1. Uji Coba *Blackbox*

No	Nama Form	Hasil Pengujian			Hasil
		Aksi	Reaksi	Keluaran yang diharapkan	
1	Halaman Beranda	Memasukkan alamat website penreimaan peserta didik baru	Memilih situs halaman penreimaan peserta didik baru Komunitas Jahit Ponpes Darul Falah BLK Kabupaten Subang	Menampilkan halaman beranda yang akan menampilkan logo Web BLK Kabupaten Subang, profil visi misi Ponpes Darul Falah, berita, video dan galeri foto kegiatan di Ponpes Darul Falah khususnya pada komunitas jahit.	Sesuai
2	Form Pendaftaran	Muncul form pendaftaran peserta didik baru	Memilih form pendaftaran peserta didik baru di perangkat computer maupun smart phone	Menambah data calon peserta didik baru ke database	Sesuai
3	Halaman Kontak	Memilih menu kontak	Klik tombol menu kontak di halaman kontak	Menampilkan lokasi, nomor telepon, email dan kontak pengiriman pesan jika memerlukan bantuan	Sesuai

				dengan mengisi nama lengkap serta isi pesan yang akan dikirimkan	
4	Form Login	Memasukkan email dan sandi admin	Melakukan penginputan email dan sandi pada admin panel	Menampilkan halaman dashboard admin	Sesuai
5	Halaman Dashboard Admin	Setelah berhasil memasukkan email dan sandi admin maka akan dialihkan ke halaman dashboard admin	Menampilkan halaman dashboard admin jika login form berhasil	Menampilkan ke Data Admin dan Data Pendaftaran	Sesuai
6	Form Data Admin	Memilih halaman data admin di dashboard	Klik tombol data admin pada dashboard admin	Menampilkan data admin yang sudah ada, mengedit/menghapus, serta print data admin	Sesuai
7	Form Data Pendaftaran	Memilih halaman data pendaftaran di dashboard	Klik tombol form data pendaftaran pada halaman dashboard admin	Menampilkan data pendaftaran yang sudah masuk, cari data, edit data, print data dan hapus data	Sesuai

V. Maintenance

Pada tahap ini, website yang sudah dibuat akan dikelola dan dipelihara secara langsung oleh admin dari Komunitas Jahit Ponpes Darul Falah Subang BLK Kabupaten Subang.

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil perancangan, pembangunan, dan uji coba penggunaan metode *waterfall* dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Web Komunitas Jahit Ponpes Darul Falah (Studi Kasus Balai Latihan Kerja Kabupaten Subang), dapat disimpulkan bahwa :

1. Setelah Sistem penerimaan peserta didik baru yang selesai dibangun sudah sesuai dengan rancangan dan dapat berjalan dengan baik, sehingga permasalahan diawal calon peserta didik baru yang kesulitan memperoleh informasi dan mengharuskan pendaftaran secara langsung (manual) bisa teratasi dan memudahkan proses pendaftaran.
2. Sistem terkomputerisasi memudahkan calon peserta didik yang ada di luar daerah dapat mengakses secara online berbagai informasi, berita seputar Komunitas Jahit Ponpes Darul Falah Balai Latihan Kerja Kabupaten Subang serta dapat mendaftar secara online melalui website tanpa harus datang langsung ke tempat.
3. Sistem penerimaan peserta didik baru ini memberikan kemudahan dalam penyimpanan dan pengolahan data yang akan dipergunakan, karena dalam sistem penerimaan ini data secara otomatis tersimpan dalam dokumen digital sehingga meminimalisir kehilangan atau kerusakan berkas dokumen.
4. Mempermudah administrasi dalam memberikan laporan data admin dan data pendaftar untuk meminimalisir kesalahan serta dapat memberikan data dengan tepat dan akurat.

SARAN

Saran untuk pengembangan Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Web Komunitas Jahit Ponpes Darul Falah (Studi Kasus Balai Latihan Kerja Kabupaten Subang), yaitu :

1. Untuk mencegah terjadinya kehilangan data, maka perlu dilakukannya penjadwalan untuk *membbackup data* secara otomatis yang diatur pada waktu-waktu tertentu.
2. Evaluasi sistem secara berkelanjutan untuk menghindari hal-hal yang tidak diinginkan muncul di kemudian hari. Dalam hal ini yaitu melakukan evaluasi dan perbaikan sistem secara berkala guna menanggulangi kerusakan sistem serta kejahatan *hacker* yang setiap waktu dapat mengancam.

UCAPAN TERIMA KASIH

Keberhasilan proses penyusunan hingga penyelesaian penelitian ini tentunya tidak luput dari bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu perkenankan penulis untuk dapat mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr, H, Arifin,S,H,M.Pd, Selaku Rektor Universitas Sebelas April Sumedang
2. Bapak Dwi Yuniarto,S.Sos.,M.Kom.,Ph.D.Selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Sebelas April Sumedang.
3. Bapak Agun Guntara,M.Kom Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Sebelas April Sumedang.
4. Bapak Kiki Alibasah,M.Kom Selaku Dosen Pembimbing I Yang Telah Memberikan Bimbingan,Dan Arahan Kepada Penulis Selama Progres Penyelesaian Penulisan Skripsi Ini. Terimakasih Untuk Waktu,Tenaga,Arahan Kesediaan Menjawab Setiap Pertanyaan Dan Senang Tiasa Memberikan Dukungan Moril Agar Penulis Dapat Menelesikan Skripsi Dengan Baik.
5. Ibu Leni Nurhayati,S.Si.,M.A.B Selaku Dosen Pembimbing 2 Terima Kasih Atas Kesabaran

Dalam Membimbing Penulis,Serta Slalu Memberikan Masukan Positif Dan Juga Memberikan Arahan Yang Jelas Sehingga Penulis Bisa Menyelesaikan Skripsi Ini Dengan Baik.

6. Seluruh Dosen Program Studi Sisten Informasi Yang Telah Membagikan Ilmu Dan Pengalamannya Kepada Penulis Selama Proses Perkuliahan.
7. Orang Tua Penulis Ibu Ati Susilawati Dan Bapak Nono Beserta Almr. Kakek Adik Bin Kahdi dan Nenek Uneh. Terimakasih Untuk Keluarga Saya Atas Semua Doa,Dukungan Dan Pengertiannya.
8. Orang Tua Penulis Ibu Ati Susilawati Dan Bapak Nono Beserta Almarhum. Kakek Adik Bin Kahdi dan Nenek Uneh. Terima kasih Untuk Keluarga Saya Atas Semua Doa,Dukungan Dan Pengertiannya.
9. Keluarga Besar BLK Komunitas Ponpes Darul Falah Subang Yang Telah Memberikan Kesempatan Penulis Sebagai Tempat Magang Dan Penelitian.

REFERENSI

- Abdullah, Rohi. (2017). *Easy & Simple Web Programming*. Jakarta : Elex Media Komputindo.
- Adi. P. P., Dani. A., dan Guna. Y. K. S. S. (2022). *Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Pada SMP Negeri 11 Tulang Bawang Barat*. Jurnal Mahasiswa Ilmu Komputer (JMIK). Vol. 3, No. 2.
- Azizah, N., Muhamad Fitra Syawall, & Deddy Chandra Fikriansyah. (2016). *Sistem Informasi Absensi Pegawai pada SMA Negeri 15 Tangerang Berbasis WEB*. JURNAL IPSIKOM, Vol. 4, No. 2.
- Fendi. H dan Annisa. R. (2021). *Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) Berbasis Web Pada SMK Pertiwi*. Jurnal Zona Komputer ISSN 2087-7269. Vol. 11, No. 1.
- Ferny. M., Tumbel., dan Musma. R. (2023): *Buku Ajar Manajemen Sekolah*, Selat Media Patners.
- Hendini, A. (2016). *Pemodelan UML system informasi monitoring penjualan dan stok barang (studi kasus: distro zhezha Pontianak)*. Jurnal Khatulistiwa Informatika, 4(2).

- Hidayat Rahmat, 2010. *Cara Praktis Membangun Website Gratis*. Bandung: PT Elex Media Modula.
- Indra, Cahyadi. (2004). *Memfaatkan HTTP sebagai Kendali Posisi Motor Servo dengan Feedback Kamera*. Data diperoleh dari <https://dspace.uji.ac.id/handle/123456789/3730?show=full> diakses tanggal 20 Mei 2024.
- Maulani, G., Septiani, D., & Sahara, P. N. F. (2018). *Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Fasilitas Maintenance Pada PT PLN (Persero) Tangerang*. *Innovative Creative and Information Technology*, 4 (2), 156-167.
- Mia. R. (2020). *Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Web*. *Jurnal IJSE-Indonesian Journal On Software Engineering*, Vol.6, No. 2.
- Pressman RS. 2010. *Software Engineering: A Practitioner's Approach, Seventh Edition*. New York: McGraw Hill.
- Pressman, Roger S.(2012). *Rekayasa Perangkat Lunak–Buku Satu, Pendekatan Praktisi (Edisi 7)*. Yogyakarta: Andi.
- Pressman. R. S. (2010): *Software Engineering Dan Perkembangannya Di Indonesia*, EKUITAS.
- Putratama, V. (2016). *Pemrograman Web dengan menggunakan PHP dan Framework Codeigniter*. Supono.
- Rozi, Z. A. (2016). *Modem Web Design*, Elex Media Komputindo.
- Suryosubroto, B. (2014). *Manajemen Pendidikan di Sekolah*. Jakarta: Rineka Cipta
- Syarif, H., Dwi Arman. P., Dedy Ari. P., dan Ike Kusdyah. R. (2022): *Hot Fit Model Pengembangan Sistem Informasi*, Uwais Inspirasi Indonesia.
- Taufik. H., Mahmudin. M., dan Djamaludin. (2020). *Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Online Berbasis Website di Yayasan Pendidikan Arya Jaya Sentika*. *Jurnal Sistem Komputer* Vol. 9, No. 1.
- Utami, E. and Hartanto, A. D. (2012). *Sistem Basis Data Menggunakan Microsoft SQL Server 2005*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Yanuardi, & Permana, A. A. (2018). *Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan Pada Pt. Secret Discoveries Travel and Leisure Berbasis Web*. *Jurnal Teknik Informatika*, 1-7 Yogyakarta.